

RÈGLEMENT OFFICIEL WCC

- Le championnat WCC se déroulera du 1er Septembre 2019 au 30 Avril 2020.

Les joueurs s'affronteront au cours de manches qualificatives pour tenter d'accéder à la finale freeroll qui aura lieu le **vendredi 1 Mai 2020** (fête du travail) à partir de 10H et finira vers 2H du matin au plus tard.

- Par partie, un buy-in + 5€ sera demandé par joueurs. Ce sont les 5€ prélevés par joueurs qui constitueront le prizepool de la finale.
- Tous les joueurs participant à la saison des WCC doivent être connus avant le début officiel de celle-ci, soit jusqu'au 31 Aout 2019.
- L'inscription se fait en validant le règlement de celle-ci par un in avec « bon pour accord » soit sur le forum du site internet du club soit sur l'évènement du facebook du club qui sera créé pour l'occasion.
- Aucune manche qualificative ne pourra être jouée après le 30 avril 2020.

NOTE :

Tout joueur qui aura donné son accord pour participer au WCC, ne pourra ensuite refuser de donner les 5€ pour les parties comptant pour les manches qualificatives (soit parce qu'il ne veut plus y participer, soit parce qu'il ne peut plus ce qualifier pour la finale).

En cas de refus du joueur, celui-ci s'expose à une sanction.

1: LES MANCHES QUALIFICATIVES

- Les manches qualificatives se jouent nécessairement entre 8 et 10 joueurs maximum.
- La variante pour les manches qualificative ne doit être que du NLHE. Il est possible que les parties prévoient un early bird, un rebuy, un re entry dont le nombre doit être clairement fixé au moment du post de la partie, et ne pas être modifié par la suite.
- La structure de la partie doit respecter un cahier des charges. Ainsi la partie doit nécessaire comporter tous les niveaux suivants :

- | | | |
|--------------------------------|---------------------------------|-----------------------------------|
| <input type="radio"/> 50/100 | <input type="radio"/> 600/1200 | <input type="radio"/> 5000/10000 |
| <input type="radio"/> 75/150 | <input type="radio"/> 800/1600 | <input type="radio"/> 6000/12000 |
| <input type="radio"/> 100/200 | <input type="radio"/> 1000/2000 | <input type="radio"/> 8000/16000 |
| <input type="radio"/> 150/300 | <input type="radio"/> 1200/2400 | <input type="radio"/> 10000/20000 |
| <input type="radio"/> 200/400 | <input type="radio"/> 1500/3000 | <input type="radio"/> 12000/24000 |
| <input type="radio"/> 250/500 | <input type="radio"/> 2000/4000 | <input type="radio"/> 15000/30000 |
| <input type="radio"/> 300/600 | <input type="radio"/> 2500/5000 | <input type="radio"/> 20000/40000 |
| <input type="radio"/> 400/800 | <input type="radio"/> 3000/6000 | <input type="radio"/> 25000/50000 |
| <input type="radio"/> 500/1000 | <input type="radio"/> 4000/8000 | |

- Le stack de départ doit être au minimum de 30000 jetons avec des niveaux minimum de 20 minutes. Toutefois il se peut que l'organisateur décide de donner plus de jetons ainsi que d'augmenter la durée des rounds pour une partie plus longue.
- AUCUNE PARTIE ANNONCÉE NE DOIT ÊTRE MODIFIÉE passé un délai de 24H après sa publication (pour le cas où il puisse y avoir une erreur dans son post et pouvoir le rectifier). Après le post de la partie (+24H) et ce jusqu'au jour de la partie, la publication et les conditions de la partie ne peuvent être modifiées. Cela concerne le nombre de joueurs, les règles de la partie (re entry ou rebuy, et leur nombre...), mais également la nécessité d'indiquer la structure complète de la partie (jetons de départ, tous les niveaux, durée des niveaux (il est possible de prévoir une réduction du temps quand il reste 3 joueurs à table).
- Tout membre du PCP est libre d'organiser des manches qualificatives WCC sans pour autant y participer. Les seules contraintes qu'il doit respecter :
 - prélever 5€ par joueur inscrit au tournoi et participant au WCC.
 - annoncer son tournoi minimum 5 jours pleins à l'avance, afin de laisser la possibilité à tout le monde de s'inscrire.
- Il est impossible de pré-remplir la partie pour qui que ce soit (même en couple), et ce afin de laisser le temps à tous de pouvoir s'inscrire.
- Le buy-in des parties ne doit pas excéder les 30€ (hors prélèvement des 5€).
- L'organisateur des parties est responsable des sommes qu'il perçoit pour la manche des WCC afin de les redonner à la personne en charge de la collecte finale.

Note :

Dans le cas où la somme disparaîtrait partiellement ou totalement, il appartient de la responsabilité de l'organisateur de la partie de donner la somme complète au collecteur de la finale.

2: ATTRIBUTION DES POINTS

- Le classement et les points seront attribués par rapport au classement final de la partie, peu importe si une ou plusieurs personnes la composant ne participent pas à la compétition WCC.
- Il est formellement interdit de dealer les places (le prizepool quant à lui peut être dealé) lors d'une partie WCC. Toutes les places, même le heads up doivent être jouées jusqu'au bout. En effet, il en va de l'équité de la compétition. Il revient donc à l'organisateur de la partie de s'assurer qu'une telle démarche n'est pas lieu pendant l'une de ses parties.

Note :

Dans le cas où il s'avèrerait qu'un organisateur de partie, ainsi qu'une ou plusieurs autres personnes aient délibérément dealé les places que ce soit volontairement (pour permettre à une ou plusieurs personnes d'engranger plus de points, ou involontairement (pour finir plus tôt) ; Ces personnes s'exposent à des sanctions de triche de la part du club.

En effet, afin que cet événement se tienne dans les meilleures conditions possibles, il est nécessaire que chacun ait la même équité de se qualifier pour la finale.

- L'attribution des points :

TOURNOI A 10 JOUEURS

1er	: 15 pts
2eme	: 12 pts
3eme	: 9 pts
4eme	: 7 pts
5eme	: 6 pts
6eme	: 5 pts
7eme	: 4 pts
8eme	: 3 pts
9eme	: 2 pts
10eme	: 1 pts

TOURNOI A 9 JOUEURS

1er	: 14 pts
2eme	: 11 pts
3eme	: 8 pts
4eme	: 6 pts
5eme	: 5 pts
6eme	: 4 pts
7eme	: 3 pts
8eme	: 2 pts
9eme	: 1 pts

TOURNOI A 8 JOUEURS

1er	: 13 pts
2eme	: 10 pts
3eme	: 7 pts
4eme	: 5 pts
5eme	: 4 pts
6eme	: 3 pts
7eme	: 2 pts
8eme	: 1 pts

En cas d'égalité au point pour le classement, le départage se fera dans cet ordre :

- celui qui a joué le moins de parties
- le nombre de 1ères places au cours des qualifications
- le nombre de 2èmes places au cours des qualifications
- le nombre de 3èmes places au cours des qualifications
- celui qui est le mieux classé au championnat live de l'année

3: QUALIFICATION POUR LA FINALE WCC

- Pour chaque joueur, une moyenne des points pris en fonction du nombre de parties jouées sera établie (nombre de point total acquis / nombre de parties jouées).
- Pour pouvoir être qualifié, il est nécessaire d'avoir joué au minimum 6 parties qualificatives.
- Les 16 meilleures moyennes du classement général seront qualifiées pour la finale.
- Si l'un des 16 finalistes ne peut se rendre à la finale WCC, il n'y aura aucun remplacement.

La finale se jouera le vendredi 01 Mai 2020.

Dans le cas où la finale serait reportée pour une cause extérieure, la partie devra être repositionnée dans un délai de 6 mois maximum à une date ultérieure avec l'accord de tous ; ou à défaut avec l'acceptation des personnes qualifiées ne pouvant participer aux dates proposées de la jouer sans eux.

À défaut d'accord et dans le cas d'un report de la partie sans accord global. La date de la finale sera fixée à la date où le maximum de joueurs seront disponibles. Si plusieurs dates sont possibles avec le même nombre de personnes absentes alors la date de la finale sera fixée par la commission des administrateurs et ne pourra faire l'objet de contestation de la part des participants.